НАГЛЯДНАЯ ШКОЛА

НАГЛЯДНАЯ ИСТОРИЯ ИНТЕРАКТИВНОЕ УЧЕБНОЕ ПОСОБИЕ

ИСТОРИЯ РОССИИ. XIX ВЕК 8 КЛАСС

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ

СОДЕРЖАНИЕ

1.	O cep	оии «Наглядная школа»	2
2.	Устан 2.1. 2.2. 2.3. 2.4. 2.5. 2.6.	новка и запуск пособия Платформа Windows® Платформа macOS® Платформа Linux® Планшетный ПК под управлением операционной системы ANDROID® Запуск и активация Деактивация	3 4 4 5 5 6
3.	Струн 3.1. 3.2. 3.3. 3.4. 3.5. 3.6. 3.7.	ктура и функциональные возможности пособия Структура экрана Структура материалов пособия Работа с панелью «содержание» Тематический экран Функция «рисовать» Стандартные кнопки на тематическом экране Специальные обозначающие символы на тематическом экране	
4. F	Конс ⁻ 4.1. 4.2. 4.3.	труктор Редактирование дерева содержания Редактирование экрана Сохранение и загрузка своих материалов	
5.	Мето, 5.1. А 5.2. И 5.3. У	дические рекомендации Актуализация изученного 1зложение нового материала /чебные видеофильмы	

1. О серии «Наглядная школа»

В утвержденных Министерством образования и науки РФ федеральных государственных образовательных стандартах формулируются требования, обязательные для реализации основной образовательной программы общего образования образовательными организациями и направленные на обеспечение доступности получения качественного общего образования, преемственности основных образовательных программ начального общего, основного общего, среднего (полного) общего и профессионального образования. В рамках этих требований прописана необходимость оснащения образовательного учреждения электронными ресурсами, в том числе электронными медиаресурсами.

Компания «Экзамен-Медиа», основываясь на современных требованиях к результатам и условиям образования, прописанных в федеральных государственных образовательных стандартах, разработала серию мультимедийных электронных учебных пособий «Наглядная школа».

Серия «НАГЛЯДНАЯ ШКОЛА» — это комплект учебных интерактивных наглядных пособий по предметным дисциплинам:

3+5	Математика	Aa	Русский язык	Feor	Химия
CTORES CONTRACTOR	Информатика		Литература		География
× <i>Q</i> ⊕ ₀	Физика		История	×	Биология
	Астрономия		Обществознание		Технология
	ОБЖ	Ff	Иностранный язык		

В рамках требований ФГОС основного общего и среднего (полного) общего образования были созданы интерактивные учебные материалы, содержание которых может быть использовано с любым учебником, имеющим гриф Министерства образования и науки РФ и включенным в Федеральный перечень учебников.

Каждый учебный материал одного пособия из серии «Наглядная школа» охватывает крупный раздел школьного курса, сопоставимый по объему с изучением предмета на протяжении одного учебного года. Раздел сгруппирован в крупные блоки — темы, которые соответствуют темам, предусмотренным образовательными стандартами.

В рамках предъявляемых требований образовательного стандарта были созданы визуально яркие интерактивные учебные материалы, которые содержат разнообразные образовательные медиаобъекты:

полноэкранные иллюстрации с текстовыми подписями и комментариями;

- анимированные схемы;
- интерактивные хронологические схемы по истории Отечества;
- фрагменты учебных фильмов;
- интерактивный задачник.

Предлагаемые интерактивные учебные материалы реализуют новую дидактическую модель образования, предполагающую активную роль всех участников образовательного процесса и формирующую мотивированную компетентную личность, способную быстро ориентироваться в динамично развивающемся и обновляющемся информационном пространстве.

Преимуществом наглядных пособий является возможность максимально эффективно работать с самыми современными программно-аппаратными решениями по использованию мультимедиаресурсов. Интерфейс пособий максимально адаптирован для работы с интерактивной доской. Благодаря особому визуальному оформлению тематических экранов достигается высочайший уровень наглядности при изучении учебного материала.

Пособия мультиплатформенные и работают под управлением операционных систем WINDOWS®, LINUX® и macOS®, а также на планшетных ПК с операционной системой ANDROID®.

2. Установка и запуск пособия

2.1. Платформа Windows®

Компакт-диск с пособием имеет функцию автозапуска. Вставьте диск в устройство для чтения компакт-дисков. Через несколько секунд начнется установка программы. Если установка не запускается автоматически, откройте содержимое диска и запустите файл win_installer.exe. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.

В процессе инсталляции на ваш компьютер будет автоматически установлен специальный плеер AdobeAIR®. Если на вашем компьютере уже был установлен AdobeAIR® плеер актуальной версии, инсталляционная программа выдаст соответствующее сообщение.



После установки AdobeAIR® плеера устанавливается непосредственно учебное пособие.

2.2. Платформа macOS®

1. Вставьте компакт-диск с программой в устройство для чтения компакт-дисков. Нажмите появившуюся на рабочем столе иконку, обозначающую CD-диск.



2. В появившемся окне двойным щелчком запустите распаковщик архива macOS Installer, а затем — полученный после распаковки файл.



3. Следуйте указаниям, появляющимся на экране.

2.3. Платформа Linux®

При установке пособий под платформой Linux® могут возникнуть трудности с установкой AdobeAIR® плеера. В различных сборках Linux® потребуется выполнить различные процедуры, чтобы установить AdobeAIR® плеер. Но сразу после успешной установки AdobeAIR® плеера любое пособие серии «Наглядная школа» может быть установлено «одним нажатием». Далее представлено описание действий для установки пособия под несколькими версиями сборок Linux®.

Сборка «UBUNTU 10.04»

- 1. Вставьте диск с программой в устройство для чтения компакт-дисков. Нажмите «Переход» либо откройте файловый менеджер из меню программ.
- 2. Выберите пиктограмму компакт-диска.
- 3. В появившемся окне откройте папку setup_linux, запустите двойным кликом мыши файл Linux Installer и следуйте указаниям, появляющимся на экране.

внимание

Во время установки в памяти компьютера разворачивается архивный файл. При этом никакие сообщения и индикаторы состояния процесса на экране не отображаются. Дождитесь появления экрана «Установка приложения».

2. Установка и запуск пособия



2.4. Планшетный ПК под управлением операционной системы ANDROID®

Для установки пособия на планшетный ПК под управлением операционной системы ANDROID® скопируйте с CD-диска в память планшета файл setup_android.apk. Запустите его и следуйте указаниям, появляющимся на экране.

Пособие рекомендуется использовать на планшетах с размером экрана не менее 9".

2.5. Запуск и активация

При первом запуске пособие требует активации для доступа к материалам. В открывшемся окне активации необходимо ввести серийный номер продукта и нажать «активировать».

Интернет . Сервер активации	•	активация		_ ×	
11111	11111	11111	11111	11111	
			_		
вставить		активировать		отмена	

Серийный номер указан внутри коробки с диском.

При правильном вводе серийного номера происходит активация и пособие начинает отображать учебные материалы.

После правильной установки и активации в процессе дальнейшего использования пособие может запускаться ярлыком на рабочем столе или ярлыком с соответствующим названием в группе установленных приложений «ЭКЗАМЕН-МЕДИА».

2.6. Деактивация

Функция деактивации находится в окне «о программе». Это окно открывается нажатием кнопки «і» в панели кнопок управления окном приложения.



В открывшейся панели необходимо ввести код, которым было активировано пособие, и нажать кнопку «деактивировать». Если серийный номер был введен неправильно, появляется сообщение «Введенный код не подходит» и кнопка «деактивировать» остаётся нективной.

о программе	×						
УПРАВЛЕНИЕ ПРОСМОТРОМ ← развернуть / свернуть панель содержания ← подняться в содержании на один уровень вверх							
4 🛛 🔶 всего экранов в теме							
 листать экраны темы 							
Деактивация Для деактивации введите код активации продукта:							
12345 12345 12345 12345 12345							
Введённый код не подходит Деактивировать р.///w/di172eeff a_dc?codobe1a7 Media19 1000.171 Fil.17 Nov.2017 15:37:22 +0400							

Деактивация позволяет аннулировать активацию пособия. После деактивации пользователь может установить и активировать пособие на другом компьютере.

Для переноса пособия на другой компьютер с сохранением количества использованных активаций необходимо:

1 — деактивировать пособие на данном компьютере,

2 — установить пособие на другом компьютере и активировать его.

3. Структура и функциональные возможности пособия

3.1. Структура экрана

После успешной активации открывается экран пособия. Он состоит из двух областей: «заголовки» и «основной экран».



3. Структура и функциональные возможности пособия

Заголовки содержат название пособия, тему и заголовок открытого экрана.

В правой части верхнего заголовка расположены кнопки «управление окном» и кнопка «о программе».



В основном экране отображаются миниатюры тем, экранов темы или отображается открытый экран. Список миниатюр можно перемещать вверх/вниз с помощью стандартной скроллинг-полоски справа или используя тачскролл.



3.2. Структура материалов пособия

Все экраны пособия сгруппированы в темы. Для перехода по содержанию выбранной темы можно нажимать на миниатюры тематических модулей или экранов в области «основной экран». К каждой теме или отдельному экрану темы может быть представлено до 4 дополнительных блоков экранов:

🕗 «дополнительный материал»

] «модели»

] «таблицы»

🚹 «задачи»

В каждом из этих блоков может быть от 1 до нескольких экранов. Открыть эти дополнительные материалы можно при просмотре тематического экрана, из «основного экрана» с миниатюрами или из панели «содержание». Если дополнительный материал открывается при просмотре тематического экрана, сам экран не закрывается, а уходит «на задний план».

При входе в любую группу материалов появляется кнопка 🕣 «на уровень вверх». Она позволяет быстро закрыть текущий экран или список миниатюр экранов.

7

3.3. Работа с панелью «содержание»

Для навигации по материалам пособия можно использовать панель «содержание». Она открывается или закрывается кнопкой в левой части нижнего заголовка.



В панели «содержание» отображается дерево содержания пособия со стандартными функциями.



8



3.4. Тематический экран

Тематический экран является частью тематического модуля и содержит информацию по учебной теме.

Каждый тематический модуль может состоять из одного или нескольких тематических экранов, которые можно листать кнопками () «вперед», () «назад» или из панели «содержание». При листании экранов тематического блока отображается номер открытого экрана и общее количество экранов в модуле.



Для перемещения по темам можно также воспользоваться кнопкой 🕤 «на уровень вверх».

Как уже было сказано выше, к каждой теме или отдельному тематическому экрану в содержании пособия могут присутствовать до 4 дополнительных блоков экра3. Структура и функциональные возможности пособия

нов: «дополнительный материал», «модели», «таблицы», «задачи». Каждый блок открывается соответствующей кнопкой справа от области отображения экрана.



3.5. Функция «рисовать»

При работе с тематическим экраном доступна функция функция позволяет выполнять простые рисунки на фоне демонстрируемого экрана или на белом непрозрачном экране.

При включении этой функции открывается панель с кнопками:



3.6. Стандартные кнопки на тематическом экране

На различных тематических экранах могут присутствовать стандартные для пособия кнопки.

Панель проигрывания видео или звука содержит стандартные кнопки «пуск/паysa», «стоп», а также тайм-линию для перемещения по видеосюжету или звуковому фрагменту.



Кнопки управления интерактивными экранами

«показать/скрыть помощь» — открывает окно с краткой инструкцией по работе с моделью или заданием;

«проверить ответ» — проверяет правильность выполнения задания на экране. Если допущена хотя бы одна ошибка, отображается надпись «ошибка»;

«показать/скрыть ошибки» — отображает ошибки в ответах, ошибочные ответы выделяются красной рамкой;

«показать/скрыть ответ» — показывает ответы на задание, устанавливает правильные значения и правильные рисунки;

«сбросить» — переводит модель или задание в первоначальное состояние. Все параметры модели принимают начальные значения, ответы к заданиям или выполненные рисунки удаляются.

3.7. Специальные обозначающие символы на тематическом экране



Все активные области экрана отмечены знаком «кисть руки». Наличие такого символа означает, что на данную область можно нажать и переместить отмеченный объект.



Наличие такого символа на экране говорит о том, что изображение можно перемещать вверх/вниз или влево/вправо.



Анимация. Нажатием на обозначенную этим символом область можно запускать или останавливать анимированную иллюстрацию.



Данный символ обозначает интерактивную 3D-модель. Стрелка подсказывает направление движения курсора для поворота интерактивной 3D-модели. Отсутствие стрелок говорит о том, что модель можно двигать, перемещая курсор в любом направлении.

4. Конструктор

Конструктор в наглядном пособии позволяет значительно расширить применение в педагогической практике обучающих средств мультимедиа в соответствии с потребностями каждого конкретного преподавателя: создавать собственные мультимедиаобъекты и размещать их в содержании пособия для решения современных общепедагогических задач.

При нажатии кнопки 🥜 «включить конструктор» в панели «содержание» включается режим «конструктор». В этом режиме можно изменять содержание пособия, вносить изменения в тематические экраны или создавать новые экраны.

Открывается отдельная панель инструментов редактирования содержания и становится доступной кнопка 🔗 «открыть инструменты конструктора» в окне просмотра экрана.

4.1. Редактирование дерева содержания

Панель инструментов редактирования содержания включает в себя следующие кнопки:

- «сбросить» удаляет все изменения, внесенные в содержание пособия;
- «загрузить» загрузить файл пособия с измененным или новым учебным материалом. Загружать можно только тот файл, который был сохранен из данного пособия;
- «сохранить» сохранить файл пособия с измененным или новым учебным материалом;
- 🖤 «удалить» удалить выделенный элемент содержания;

🗍 «создать раздел» — создать новую группу материалов в содержании;

🔰 «создать экран» — создать новый пустой экран;

🜙 «копировать» — копировать выделенный элемент содержания в память;

-) «вставить» вставить из памяти элемент содержания (экран или раздел с экранами);
- «изменить заголовок» включить редактирование выделенного элемента содержания;
- «переместить вверх» переместить выделенный элемент содержания на одну позицию вверх;
- «переместить вниз» переместить выделенный элемент содержания на одну позицию вниз.

Пособие охватывает тему курса истории основного общего образования. Создать учебный курс по своей индивидуальной программе (рабочей программе) можно следующим образом:

- перераспределить разделы пособия согласно программе, используя кнопки перемещения вверх и вниз;
- перераспределить экраны, входящие в раздел, по разделам. Для этого выделите и скопируйте нужный экран, затем нажмите кнопку «удалить». Выберите раздел, в который будет помещён экран, и нажмите «вставить»;
- изменить заголовок раздела на тему урока при необходимости. Сначала нажмите на заголовок, после на кнопку «изменить заголовок», а затем впишите новый заголовок. Аналогично изменяются заголовки экранов (на содержание экрана это действие не влияет);
- наполнить недостающим или дополнительным учебным материалом содержание пособия. В имеющийся раздел включить новые экраны, для этого нужно выбрать раздел и нажать «создать экран». Либо добавить новый раздел, нажав кнопку «создать раздел», и наполнить его экранами.

4.2. Редактирование экрана

При включении конструктора на открытом тематическом экране становится доступной кнопка 🔗 «открыть инструмент конструктора». Она позволяет получить доступ к функциям редактирования содержимого экрана. Нажатием на объект внутри экрана включаются функции его перемещения, 🔶 изменения размера и 🗙 удаления. Помимо изменения уже имеющейся на экране иллюстрации можно добавлять новые материалы:

🖤 «добавить аудио» — звуковой фрагмент из файла MP3;

🌅 «добавить видео» — видеофрагмент или анимацию из файла FLV;

🎱 «добавить иллюстрацию» — изображение из файла JPG, PNG;

«добавить SWF-файл» — изображение, анимацию, интерактивную иллюстрацию из файла SWF;

«добавить текст» — текстовый фрагмент. У текстового фрагмента можно настроить цвет (синий, красный, черный) и стиль (обычный, жирный).

Во время установки аудио, видео, иллюстраций и интерактивного материала в поле окна появляется диалоговое окно. Выберите файл для вставки. Для SWF-клипа, содержащего на основной линейке времени несколько кадров (анимация или звук), а также для видео (файл в формате FLV) автоматически создаётся панель управления проигрыванием.



После выбора файла он автоматически появляется на экране. При необходимости объект можно переместить или изменить его размер.

Для выбора объекта на экране достаточно на него нажать. При этом объект перемещается на передний план и на нем появляются кнопки удаления и изменения размера.

4.3. Сохранение и загрузка своих материалов

Созданный учебный курс по своей индивидуальной программе (рабочей программе), следует сохранить в файл. На панели конструктора воспользуйтесь кнопкой «сохранить»:

- появится окно, где в строке «имя файла» будет название с расширением, которое указывает на его принадлежность к определённому пособию. Например, в пособии по истории для 6 класса: Название.BOX5HISR6. Не меняя расширение, задайте имя своему файлу;
- определите удобную для вас папку расположения программы с сохранёнными даными, нажмите «Сохранить».

внимание

Расширение файла нельзя изменять. Если расширение было изменено, то файл нельзя будет загрузить в учебное пособие. Перед тем как загрузить файл, измените его расширение на правильное.

При повторном запуске пособия для отображения своих материалов необходимо: открыть панель Конструктора и нажать кнопку «загрузить»; выбрать место расположения сохранённой программы и выбрать из появившегося списка нужный файл, нажать «Открыть».

Если нужно сформированный файл перенести на другой компьютер, то необходимо его скопировать на съёмный носитель и выполнить следующие действия:

- скопировать со съёмного носителя файл с созданным содержанием на компьютер;
- открыть Конструктор пособия;
- загрузить скопированный файл.

Для дальнейшего использования файла храните его на компьютере.

ВНИМАНИЕ

Загружать в учебное пособие можно только те файлы, которые были созданы для такого же пособия и имеют соответствующее расширение. Загрузить два файла в одно пособие нельзя.

5. Методические рекомендации

Предлагаемый комплект интерактивных наглядных пособий по **истории** призван обеспечить принцип наглядности и доступности в обучении, реализовать требования ФГОС к организации образовательного процесса, помочь учителю организовать работу на уроке.

В серию «Наглядная история» вошли пособия:

- История России с древнейших времен до конца XVI века. 6 класс;
- История России. XVII-XVIII века. 7 класс;
- История России. XIX век. 8 класс;
- История России. XX начало XXI века. 9 класс.

Материалы пособий соответствуют как базовому, так и углубленному уровням подготовки учащихся по учебным дисциплинам. Их содержание носит универсальный характер, они могут быть использованы при работе с любым учебником, имеющим гриф Министерства образования и науки РФ и включенным в Федеральный перечень учебников.

Возможность работы с самыми современными программно-аппаратными решениями использования средств мультимедиа позволяет учителю полномасштабно применять имеющийся на вооружении технический арсенал, в частности интерактивную доску. Пособия «Наглядная школа» совместимы и одинаково высокоэффективны с любой операционной системой, установленной на пользовательском компьютере, они могут формировать систему интерактивного обучения при активном взаимодействии с различными цифровыми образовательными ресурсами.

Работа с пособиями «Наглядная школа» не требует специального обучения для преподавателя; интерфейс разработки прост и удобен, а главное — интуитивно понятен, поэтому учитель легко его освоит независимо от уровня ИКТ-подготовленности.

Возможности инновационных информационных технологий позволяют реализовать самые смелые идеи и замыслы практикующих педагогов. Они дают уникальный шанс в полной мере воплотить творческие планы педагога в образовательном процессе. Отличительной особенностью пособий серии «Наглядная школа» является их информационно-открытая архитектура. Учитель может не только менять структуру содержимого пособия, но и включать с помощью специального модуля необходимые, по его мнению, дополнительные учебные медиаобъекты. Встраивание в структуру наглядного пособия новых материалов (будь то текст, графика, звук или видео) позволит практикующему педагогу создать свой уникальный образовательный продукт, адаптированный к выбранной модели и методике обучения, с учетом уровня подготовки учащихся и конечных целей обучения.

Пособия серии «Наглядная школа» снабжены методическими рекомендациями, куда включены подробные описания всех активных элементов каждого экрана. Это, несомненно, поможет учителям-предметникам легко интегрировать пособие в свою практику преподавания, освоить его методические и дидактические возможности. Кроме того, уникальная возможность, позволяющая моделировать структуру и комплект учебных материалов пособия в зависимости от содержательных и методических особенностей работы преподавателя, сделает этот процесс педагогически продуктивным.

В современной школе история является одним из самых сложных для преподавания учебных предметов. Попытка соединить достижения современных высоких технологий и историю страны успешно осуществлена издательством «Экзамен-Медиа», выпустившим комплект интерактивных пособий по истории для основной школы «Наглядная история».

Перечислим главные преимущества указанных пособий:

1) учтены особенности учебных предметов;

2) созданы реальные условия для организации:

- личностно-ориентированного обучения

– разноуровнего обучения (система заданий направлена на обеспечение успешности учащихся с разным уровнем сформированности предметных и личностных компетенций)

разных видов учебной деятельности

- разных форм контроля и диагностики результатов обучения

- уроков разного вида и типа, любых этапов урока, внеурочной деятельности;

3) простота использования.

Отметим, что работа с данным пособием будет действенной только в том случае, если учитель имеет опыт использования активных методов обучения на уроках истории (умеет создать условия для активного взаимодействия всех участников образовательного процесса, организовать работу в малых группах на основе кооперации и сотрудничества, применять игровые формы обучения и т.д.).

Обязательным условием использования дисков по истории «Наглядная школа» является выполнение всех видов заданий (на установление соответствия, на распределение, на множественный выбор, на нахождение и исправление ошибок, на восстановление хронологической последовательности и др.), объяснение учеником хода выполнения задания и полученного результата. Только такой подход может гарантировать формирование и развитие метапредметных компетенций учащихся. Задания с выбором одного правильного ответа из четырех данных представлены в пособии минимально: они могут использоваться в ситуации оперативной актуализации знаний или быстрого подведения итогов изучения темы. Подобные задания противоречат специфике предмета и традициям методики его преподавания, не используются при проведении итоговой аттестации по истории в формате ЕГЭ.

Пособие обладает возможностями конструктора: учитель может выбрать необходимые задания, картографический, иллюстративный и видеоматериал и скомпоновать их в соответствии с конкретной педагогической ситуацией.

Приведем варианты организации основных этапов урока по теме «Движение декабристов» в 8 классе с использованием пособия по истории «Наглядная история».

5.1. Актуализация изученного

Работа с интерактивными плакатами позволит быстро актуализировать знания учащихся о причинах зарождения оппозиционной общественной мысли в России в начале XIX в. На экране можно показать весь плакат целиком или выводить на интерактивную доску отдельные его части по мере рассказа учителя или по мере проработки материала самими учащимися.

На фото показан плакат целиком:



А далее — фрагменты плаката:







17

Интерактивные плакаты предполагают выполнение заданий к ним, например задание на знание исторических понятий:

Или задание: соотнести даты, персоналии и названия обществ:

Рекомендуем также выполнить задания на работу с хронологией. В данном случае необходимо правильно соотнести даты и события:

Выполнение тестового задания позволит закрепить информацию о причинах начала движения декабристов. Учитель может воспользоваться следующими заданиями:

Работа с заданиями позволит актуализировать информацию о ситуации в стране накануне восстания декабристов и перейти к изложению нового материала.

5.2. Изложение нового материала

Изложение нового материала рекомендуется построить с опорой на сводный плакат с хронологическим показом событий по истории изучаемого периода.

Для визуализации изученного рекомендуем использовать иллюстративный материал, данный в рубрике «Дополнительные материалы»:

5.3. Учебные видеофильмы

Без сопереживания, без живого созерцания невозможно познание — к каким бы уровням абстракции наука ни прибегала. При формировании знаний необходимо снабдить школьников «данными наблюдений», образами, создать условия для «живого созерцания». Эту задачу и решают экранно-звуковые средства обучения — учебные видеофильмы по различным темам курса. Фильмы позволяют непосредственно на уроке оперировать фактами истории того или иного события, явления, науки, искусства и т.п. Фильм не содержит полноценного знания об объекте, он является лишь источником, дающим материал для размышления и воображения.

Учебное пособие «Наглядная школа» позволяет раскрыть учебный потенциал видеоматериалов по истории нашей страны. Несомненным достоинством пособия является возможность его дополнения любыми фото и видеоматериалами.

Для рассмотрения вопроса о предпосылках движения декабристов можно использовать материалы учебного фильма «Заграничный поход русской армии», представленного в пособии:

Рассматривая вопрос о последствиях движения декабристов, рекомендуем использовать задания в тестовой форме:

Или более сложные задания с развернутым ответом:

Подведем итог. Пособие по истории «Наглядная школа» реализует требования по организации деятельностного подхода в обучении. Система знаний, способы представления теоретического материала, мультимедийные возможности пособия позволяют организовать разнообразные виды учебной деятельности по освоению исторической информации, что способствует формированию и развитию интереса к предмету, ведущих компетенций учащихся.

Серия «НАГЛЯДНАЯ ШКОЛА»

Интерактивное учебное пособие «НАГЛЯДНАЯ ИСТОРИЯ»

История России. XIX век 8 класс

Руководство пользователя Методические рекомендации

Идея пособия — *Кудрявцев А. А., Шалов В. Л.* Сценарии и дизайн интерактивов — *Кудрявцев А. А.* Учебно-методическое содержание — *Ворожейкина Н. И., Калачева Е. Н., Лебедева Р. Н.* Главный редактор — *Карташева Т. А.* Редактор — *Павлова Н. В.* Дизайн и художественное оформление — *Демьянова Л. В.* Иллюстрации — *Демьянова Л. В.* Художественный редактор — *Демьянова Л. В.* Корректоры — *Садовникова Н. С., Иванова Л. И.* Верстка — *Толокевич А. В.*

© ООО **«Экзамен-Медиа»**. Все права защищены 107078, Россия, Москва, Новая Басманная, д. 18, стр. 5 Телефон: +7 (495) 641-00-39 www.examen-media.ru www.экзамен-медиа.pф e-mail: info@examen-media.ru

© ООО «Издательство «*ЭКЗАМЕН*». Все права защищены 107045, Россия, Москва, Луков пер., д. 8 Телефон/Факс (495) 641-00-30 www.examen.biz E-mail: info@examen.biz

© ООО Видеостудия «КВАРТ». Все права защищены

© OOO «Design group « YELLOW». Все права защищены